Các Trường Hợp Kiểm Thử

cho

Game android – The Arena

Phiên bản 1.0 được phê chuẩn

Được chuẩn bị bởi:

B1400706 – Nguyễn Thiện Minh

B1400733 – Phan Vũ Tình

B1400739 – Nguyễn Hữu Úy

Tổ chức nhóm: CT23901-02

Ngày tạo: 24/04/2017

# Mục Lục

[Mục Lục ii](#_Toc481732038)

[Theo dõi phiên bản tài liệu v](#_Toc481732039)

[1. Giới thiệu 6](#_Toc481732040)

[1.1 Mục tiêu 6](#_Toc481732041)

[1.2 Phạm vi 6](#_Toc481732042)

[1.3 Bảng chú giải thuật ngữ 6](#_Toc481732043)

[1.4 Tài liệu tham khảo. 6](#_Toc481732044)

[2. Trường hợp kiểm thử 1: taotaikhoan (Tạo tài khoản). 6](#_Toc481732045)

[2.1 Mục tiêu 6](#_Toc481732046)

[2.2 Kết nhập 6](#_Toc481732047)

[2.3 Kết xuất 7](#_Toc481732048)

[2.4 Các yêu cầu về môi trường 7](#_Toc481732049)

[2.4.1. Phần cứng 7](#_Toc481732050)

[2.4.2. Phần mềm 7](#_Toc481732051)

[2.4.3. Những cái khác : Không có 8](#_Toc481732052)

[3. Trường hợp kiểm thử 2: batdaumanchoi (Bắt đầu màn chơi). 8](#_Toc481732053)

[3.1 Mục tiêu 8](#_Toc481732054)

[3.2 Kết nhập. 8](#_Toc481732055)

[3.3 Kết xuất. 8](#_Toc481732056)

[3.4 Các yêu cầu về môi trường. 9](#_Toc481732057)

[3.4.1. Phần cứng 9](#_Toc481732058)

[3.4.2. Phần mềm 9](#_Toc481732059)

[3.4.3. Những cái khác :Không có 9](#_Toc481732060)

[3.4.4. Các yêu cầu thủ tục đặc biệt:Không có 9](#_Toc481732061)

[4. Trường hợp kiểm thử 3: xembangthanhtich (Xem bảng thành tích). 9](#_Toc481732062)

[4.1 Mục tiêu. 9](#_Toc481732063)

[4.2 Kết nhập. 9](#_Toc481732064)

[4.3 Kết xuất. 10](#_Toc481732065)

[4.4 Các yêu cầu về môi trường. 10](#_Toc481732066)

[4.4.1. Phần cứng 10](#_Toc481732067)

[4.4.2. Phần mềm 10](#_Toc481732068)

[5. Trường hợp kiểm thử 4: caidat (Cài đặt). 10](#_Toc481732069)

[6. Trường hợp kiểm thử 5: thoatungdung (Thoát ứng dụng). 10](#_Toc481732070)

[6.1 Mục tiêu. 10](#_Toc481732071)

[6.2 Kết nhập. 10](#_Toc481732072)

[6.3 Kết xuất. 11](#_Toc481732073)

[6.4 Các yêu cầu về môi trường. 11](#_Toc481732074)

[6.4.1. Phần cứng 11](#_Toc481732075)

[6.4.2. Phần mềm 11](#_Toc481732076)

[7. Trường hợp kiểm thử 6: chonkynang (Chọn kỹ năng). 11](#_Toc481732077)

[7.1 Mục tiêu. 11](#_Toc481732078)

[7.2 Kết nhập. 11](#_Toc481732079)

[7.3 Kết xuất. 11](#_Toc481732080)

[7.4 Các yêu cầu về môi trường. 12](#_Toc481732081)

[7.4.1. Phần cứng 12](#_Toc481732082)

[7.4.2. Phần mềm 12](#_Toc481732083)

[8. Trường hợp kiểm thử 7: mokhodo (Mở kho đồ). 12](#_Toc481732084)

[9. Trường hợp kiểm thử 8: tamdungvatieptuctrochoi (Tạm dừng và tiếp tục). 12](#_Toc481732085)

[9.1 Mục tiêu. 12](#_Toc481732086)

[9.2 Kết nhập. 12](#_Toc481732087)

[9.3 Kết xuất. 13](#_Toc481732088)

[9.4 Các yêu cầu về môi trường. 13](#_Toc481732089)

[9.4.1. Phần cứng 13](#_Toc481732090)

[9.4.2. Phần mềm 14](#_Toc481732091)

[9.4.3. Những cái khác :Không có 14](#_Toc481732092)

[9.4.4. Các yêu cầu về thủ tục đặc biệt: Không có 14](#_Toc481732093)

[10. Trường hợp kiểm thử thứ 10: mokhoachontaohinh (Mở khóa và chọn tạo hình nhân vật). 14](#_Toc481732094)

[10.1 Mục tiêu. 14](#_Toc481732095)

[10.2 Kết nhập. 14](#_Toc481732096)

[10.3 Kết xuất. 14](#_Toc481732097)

[10.4 Các yêu cầu về môi trường. 15](#_Toc481732098)

[10.4.1. Phần cứng 15](#_Toc481732099)

[10.4.2. Phần mềm 15](#_Toc481732100)

[10.4.3. Những cái khác 15](#_Toc481732101)

[10.4.4. Các yêu cầu về thủ tục đặc biệt. 15](#_Toc481732102)

# Theo dõi phiên bản tài liệu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên** | **Ngày** | **Lý do thay đổi** | **Phiên bản** |
| Các trường hợp kiểm thử | 24/04/2017 | Khởi tạo tài liệu | 1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Giới thiệu

## Mục tiêu

* Tài liệu các trường hợp kiểm thử dành cho phần mềm ứng dụng **Game Android – The Arena** được tạo ra nhằm mục đích ghi nhận lại quá trình kiểm thử của phần mềm bao gồm việc mô tả chi tiết các testcase, các dữ liệu đầu vào, dữ liệu được ghi nhận, kết quả đầu ra và các ghi nhận về trường hợp kiểm thử thất bại. Tài liệu này nhằm cung cấp cho các lập trình viên những thông tin cần thiết để tiến hành hiệu chỉnh, chỉnh sửa phần mềm một cách chính xác, nhanh chóng và kịp thời.

## Phạm vi

* Phần mềm **Game Android – The Arena**. Xây dựng phần mềm trò chơi giải trí với sự hổ trợ của công cụ lập trình Game Unity và CSDL SQLite
* Các chức năng được kiểm thử:
* Tạo tài khoản.
* Bắt đầu màn chơi.
* Xem bảng thành tích.
* Tạm dừng và tiếp tục trò chơi.
* Mở khóa và chọn tạo hình nhân vật.
* Thoát khỏi trò chơi.

## Bảng chú giải thuật ngữ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Thuật ngữ / Từ viết tắt | Định nghĩa / Giải thích |
| 1 | CSDL | Cơ sở dữ liệu |
|  |  |  |

## Tài liệu tham khảo.

* Tài liệu nhập môn công nghệ phần mềm của Th.S Phan Phương Lan.
* Tài liệu Lập trình game 2D trên Unity.
* Tài niên luận mẫu của anh chị khóa k39.

# Trường hợp kiểm thử 1: taotaikhoan (Tạo tài khoản).

## Mục tiêu

* Chức năng tạo tài khoản là chức năng bắt buộc đối với những người chơi mới sử dụng phần mềm ứng dụng **Game Android – The Arena**. Mục đich là cho người dùng tạo tên nhân vật cũng như chọn nhân vật của mình một tạo hình khởi đầu.

## Kết nhập

* Kịch bản: mở phần mềm ứng dụng và thực hiện chức năng tạo tài khoản với thông tin:
* Tên nhân vật: NguyenUy.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Tên nhân vật | Chú thích tên nhân vật | Ghi chú |
| Trường hợp tạo tài khoản:  Tên nhân vật: NguyenUy | | | |
| TH\_01 | NguyenUy |  | Trường hợp tên nhân vật không tồn tại. |
| TH\_02 | Null |  | Trường hợp không nhập tên nhân vật. |

## Kết xuất

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hơp | Kết quả mong đợi | Kết quả thực tế | Ghi chú |
| Trường hợp tạo tài khoản | | | |
| TH\_01 | Thông báo tới người dùng: “Tạo nhân vật thành công!” | Như mong đợi |  |
| TH\_02 | Thông báo tới người dùng: “Bạn chưa chọn tên nhân vật, vui lòng nhập tên cho nhân vật!” | Như mong đợi |  |

## Các yêu cầu về môi trường

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

### Những cái khác : Không có

# Trường hợp kiểm thử 2: batdaumanchoi (Bắt đầu màn chơi).

## Mục tiêu

* Chức năng bắt đầu màn chơi được cung cấp cho mọi người sử dùng phần mềm ứng dụng. Mục đích là cho phép người chơi chọn màn chơi (mới hoặc cũ), người chơi sẽ có thể tăng chỉ số thuộc tính và chọn trang bị cho nhân vật của mình trước khi bắt đầu màn chơi.

## Kết nhập.

* Kịch bản: chọn một màn chơi bất kỳ trong số 22 màn chơi.
* Màn chơi được mở khóa.
* Màn chơi chưa được mở khóa.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Màn chơi | Trạng thái màn chơi | Ghi chú |
| Trường hợp chọn màn chơi. | | | |
| TH\_01 | Màn chơi bất kì | Mở khóa | Trường hợp chọn mà chơi được mở khóa. |
| TH\_02 | Mà chơi bất kì | Bị khóa | Trường hợp màn chơi chưa được mở khóa |
| TH\_03 | Null |  | Trường hợp không chọn màn chơi |

## Kết xuất.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Kết quả mong đợi | Kết quả thực tế | Ghi chú |
| Trường hợp chọn màn chơi. | | | |
| TH\_01 | Chọn được màn chơi và cho phép người dùng tăng chỉ số, chọn trang bị và kĩ năng cho nhân vật | Như mong đợi |  |
| TH\_02 | Không chọn được màn chơi | Như. mong đợi |  |
| TH\_03 | Thông báo tới người dùng: “Vui lòng chọn màn chơi” | Như mong đợi |  |

## Các yêu cầu về môi trường.

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

### Những cái khác :Không có

### Các yêu cầu thủ tục đặc biệt:Không có

# Trường hợp kiểm thử 3: xembangthanhtich (Xem bảng thành tích).

## Mục tiêu.

* Chức năng Xem bảng thành tích được cung cấp cho người dùng. Mục đích để người chơi xem các thành tích mà mình đã đạt được trong bảng thành tích cá nhân hoặc người chơi có thể xem bảng thành tích giữa mình và người chơi khác.

## Kết nhập.

* Kịch bản: người chơi truy cập phần mềm ứng dụng với tên nhân vật NguyenUy.
* Trường hợp đã có thành tích:

|  |  |
| --- | --- |
| Màn chơi | Điểm |
| 1 | 50 |
| 3 | 900 |
| 2 | 300 |

* Trường hợp chưa có thành tích

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Bảng thành tích | Trạng thái | Ghi chú |
| Trường hợp đã có thành tích. | | | |
| TH\_01 | Cá nhân | Đã có điểm | Trường hợp chọn bảng thành tích cá nhân |
| TH\_02 | Cá nhân | Không có điểm |  |

## Kết xuất.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Kết quả mong đợi | | Kết quả thực tế | Ghi chú |
| Trường hợp đã có thành tích. | | | | |
| TH\_01 | Màn chơi | Điểm | Như mong đợi |  |
| 3 | 900 |
| 2 | 300 |
| 1 | 50 |
| TH\_02 | Hiện ra bảng thành tích với thông tin rỗng | | Như mong đợi |  |

## Các yêu cầu về môi trường.

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

# Trường hợp kiểm thử 4: caidat (Cài đặt).

* Chưa được thực hiện được.

# Trường hợp kiểm thử 5: thoatungdung (Thoát ứng dụng).

## Mục tiêu.

* Chức năng được cung cấp tới người chơi để họ có thể thoát khỏi ứng dụng.

## Kết nhập.

Kịch bản

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Chức năng | Chú thích | Ghi chú |
| TH\_01 | Thoát |  | Chọn chức năng thoát ứng dụng |
|  |  |  |  |

## Kết xuất.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Kết quả mong đợi | Kết quả thực tế | Ghi chú |
| TH\_01 | Đóng ứng dụng và thoát hoàn toàn ứng dụng trên thiết bị android | Như mong đợi |  |
|  |  |  |  |

## Các yêu cầu về môi trường.

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

# Trường hợp kiểm thử 6: chonkynang (Chọn kỹ năng).

## Mục tiêu.

* Chức năng được cung cấp cho người chơi để chọn kỹ năng chiến đấu.

## Kết nhập.

Kịch bản: chọn kỹ năng có sẵn vào ô

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Kỹ năng | Chú thích | Ghi chú |
| 1 | Cầu lửa |  |  |
|  |  |  |  |

## Kết xuất.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Kết quả mong đợi | Kết quả thực tế | Ghi chú |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Các yêu cầu về môi trường.

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

# Trường hợp kiểm thử 7: mokhodo (Mở kho đồ).

Chức năng chưa được thực hiện.

# Trường hợp kiểm thử 8: tamdungvatieptuctrochoi (Tạm dừng và tiếp tục).

## Mục tiêu.

Chức năng được cung cấp tới người chơi. Cho phép người chơi có thể tạm dừng khi đang chơi hoặc tiếp tục khi trò chơi khi đang ở chế độ tam dừng.

## Kết nhập.

* Kịch bản:
* Tạm dừng trò chơi: đang ở trong một màn chơi bất kì nào đó và nhấn tạm dừng.
* Tiếp túc trò chơi:
  + Tiếp tục màn đang chơi.
  + Thoát khỏi màn đang chơi hiện tại.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Thao tác của người dùng | Trạng thái | Ghi chú |
| Tạm dùng trò chơi | | | |
| TH\_01 | Tạm dừng | Đang trong màn chơi | Người chơi chọn tạm dừng trò chơi khi đang chơi |
| Tiếp tục trò chơi | | | |
| TH\_02 | Tiếp tục | Đang ở trạng thái tạm dừng | Người chơi chọn tiếp tục khi đang ở chế độ chờ tạm dừng |
| TH\_03 | Thoát | Đang ở trạng thái tạm dừng | Người chơi chọn thoát khỏi mà đang chơi khi đang tạm dừng |

## Kết xuất.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mã số trường hợp | Kết quả mong đợi | Kết quả thực tế | Ghi chú |
| Tạm dừng trò chơi | | | |
| TH\_01 | Dừng mọi hoạt động trong màn chơi và đưa người chơi vào trạng thái chờ | Như mong đợi |  |
| Tiếp tục trò chơi | | | |
| TH\_02 | Mọi hoạt động trong màn chơi được hoạt động trở lại | Như mong đợi |  |
| TH\_03 | Thoát khỏi mà chơi hiện tại và đưa người chơi về giao diện chính |  |  |

## Các yêu cầu về môi trường.

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

### Những cái khác :Không có

### Các yêu cầu về thủ tục đặc biệt: Không có

# Trường hợp kiểm thử thứ 10: mokhoachontaohinh (Mở khóa và chọn tạo hình nhân vật).

## Mục tiêu.

Chức năng này được cung cấp tới người chơi. Hệ thống có một số tạo hình nhân vật nhất định, cho phép người chơi tự do thay đổi tạo hình cho nhân vật.

## Kết nhập.

* Kịch bản: người chơi với tạo hình khởi tạo đầu tiên là Skin 01.
* Chọn tạo hình khác cho nhân vật là Skin 02.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Trường hợp kiểm thử | Tạo hình | Chú thích | Ghi chú |
| TH\_01 | Skin 02 |  | Người chơi chọn tạo hình là Skin 02 |
| TH\_02 | Null |  | Không chọn tạo hình |

## Kết xuất.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Trường hợp kiểm thử | Kết quả dự kiến | Kết quả mong đợi | Ghi chú |
| TH\_01 | Thay đổi hiển thị tạo hình nhân vật từ Skin 01 thành Skin 02 | Như mong đợi |  |
| TH\_02 | Giữ nguyên hiển thị tạo hình nhân vật ban đầu mà người chơi khởi tạo là Skin 01 | Như mong đợi |  |

## Các yêu cầu về môi trường.

### Phần cứng

* Đối với môi trường thực tế:
* Thiết bị sử dụng hệ điều hành Android 4.4 trở lên
* RAM: 512MB
* Bộ nhớ trong còn trống tối thiểu 2GB
* Đối với môi trường giả lập:
* Giả lập hệ điều hành android 4.4 trở lên.
* Bộ nhớ tối thiểu 2GB

### Phần mềm

* Hệ điều hành Android 4.4 trở lên.

### Những cái khác

### Các yêu cầu về thủ tục đặc biệt.